

arcsフォルダ内のtahファイルにすべてのデータが格納されています。
既存テクスチャの色変え、MODの追加にはtahファイルとさらにその中にあるtsoファイルの展開、再梱包が必要です。
改造を行う場合以下の各ツールを使うことになります。

- [TAHdecGUI](#)
- [Tso2Mqo](#)
- [TDCG_MOD_TOOLS](#)