

## 3Dカスタム少女XP(r1)アップデートプログラム

本プログラムは『3Dカスタム少女XP』の不具合を改善するためのものです。  
動作には『3Dカスタム少女』(製品版)と『3Dカスタム少女XP』(有料パッチ)が必要です。  
先にインストールした後、本プログラムを適用してください。

(『3Dカスタム少女XP』がインストールされていない状態で、本プログラムを適用すると正しく動作しませんので、ご注意ください。)

### 注意事項

『3Dカスタム少女XP(r1)』は、以下の条件の上で使用することを承諾した場合のみ利用可能です。

- ・『3Dカスタム少女XP』を対象として『3Dカスタム少女XP(r1)』アップデートプログラムを使用する。
- ・『3Dカスタム少女XP(r1)』を商行為に使用しない。( )
- ・『3Dカスタム少女』に記載されている動作条件を有している。
- ・『3Dカスタム少女XP(r1)』により生じたいかなる損害についても株式会社テックアーツにその責任を問わない。
- ・日本国内のみで使用する。

( )・キャプチャした画像や動画等の加工、その画像等を使用したコンテンツの販売・ポーズエディタなどで作成したポーズファイル集などの販売はちゃんと公式で認められているので、このパッチ自体に値段を付けて販売するなどの行為のことを指す。

### 『3Dカスタム少女XP(r1)』へのアップデート方法

- ・以下の手順でアップデートを行ってください。

解凍した「インストールファイル」のフォルダの中身すべてを、お使いのPCにインストールされている『3Dカスタム少女』のフォルダにコピーします。(「インストールファイル」のフォルダはコピーしないでください)  
(通常のインストール先は"C:\Program Files\TechArts3D\3Dカスタム少女"になっています)  
この際、ObsDX9.exeが上書きされますが問題ありません。  
コピーが終わったらアップデート完了です。

その後は従来どおりに『3Dカスタム少女』を起動してください。  
ウィンドウモードの場合は、キャプションが"3D Custom Girl XP (r1)"になり、  
アップデートされたことが確認できます。

上記の手順でうまくいかない場合は、ディスクから再インストールした後にアップデートしてください。

Windows vistaで上手くアップグレード出来ない場合があります。インストールされているファイルがアンインストール時にも残っている場合がありますので必要なファイルを退避してフォルダとファイルを削除してください。

### 『3Dカスタム少女XP r1』の機能、XPからの変更点

- ・服装セーブ機能が通常セーブとヘビーセーブの2種類になりました。

Ctrlを押しながらセーブでヘビーセーブとなります。

セーブ、ヘビーセーブについての注意点

現在の服装にヘビーセーブ由来のデータが一つでも含まれている場合は、ヘビーセーブしか出来ません。

(そのデータが含まれているTAHを所有、かつ有効にしている場合はその限りではありません)

通常セーブが出来ない状態だとセーブボタンにXマークが付き、押してもセーブ出来ません(ヘビーセーブは可能です)

通常セーブをしたい場合は、所有しているデータのみで服装を構成してください。

わからなくなってしまった場合は、「ランダム着替えボタン」の右にある「服装リセットボタン」を押すとデフォルトの服装になります。

・ arcsフォルダ内の階層に制限があった不具合を修正しました。

・ F12 キー を押すことでキャラクターの位置情報を除く全てのボーンが

ボーンの初期状態（バインドポーズ）にリセットされます。

またF5 キー を押すことで体のボーンのみ、F6 キーで 顔のボーンのみリセットされます。

・ Hシーンのセリフに関する設定が出来るようになりました。

settings.ini に

PolyVoice=1

と記述するとセリフが途切れなくなります。

PolyVoice=0

と記述するとあえぎ声でセリフが消されます（X P以前の仕様）

NoWord=1

と記述するとセリフを言わなくなります（フィニッシュ時含む）

NoWord=0

と記述すると従来どおりセリフを言います（フィニッシュ時含む）

・ 着替えUIのループ機能の追加

RingUI=1

と記述するとカテゴリ内のアイテムの最初と最後がループするようになります。

・ SOMCON（ソム・コン）に対応しました。

SOMCONについての詳細は <http://www.somjapan.com/> を参照してください。  
SOMCONの制御に使用するCOMポートの指定は、settings.ini に

SOMCON\_PortNo=[COMポート番号]

(例: COM3を使用する場合は SOMCON\_PortNo=3 )

と記述してください。

SOMCON を使用しない場合は SOMCON\_PortNo=-1 と記述してください。  
SOMCONのフィニッシュ時の動作を設定できます。

SOMCON\_Finish = 0

と記述するとフィニッシュ時に動作を停止します。

SOMCON\_Finish = [1-5の数値] を指定すると5つの動作パターンが選べます。  
お好みのものをご指定ください。

・ その他多数の細かい不具合を修正しました。