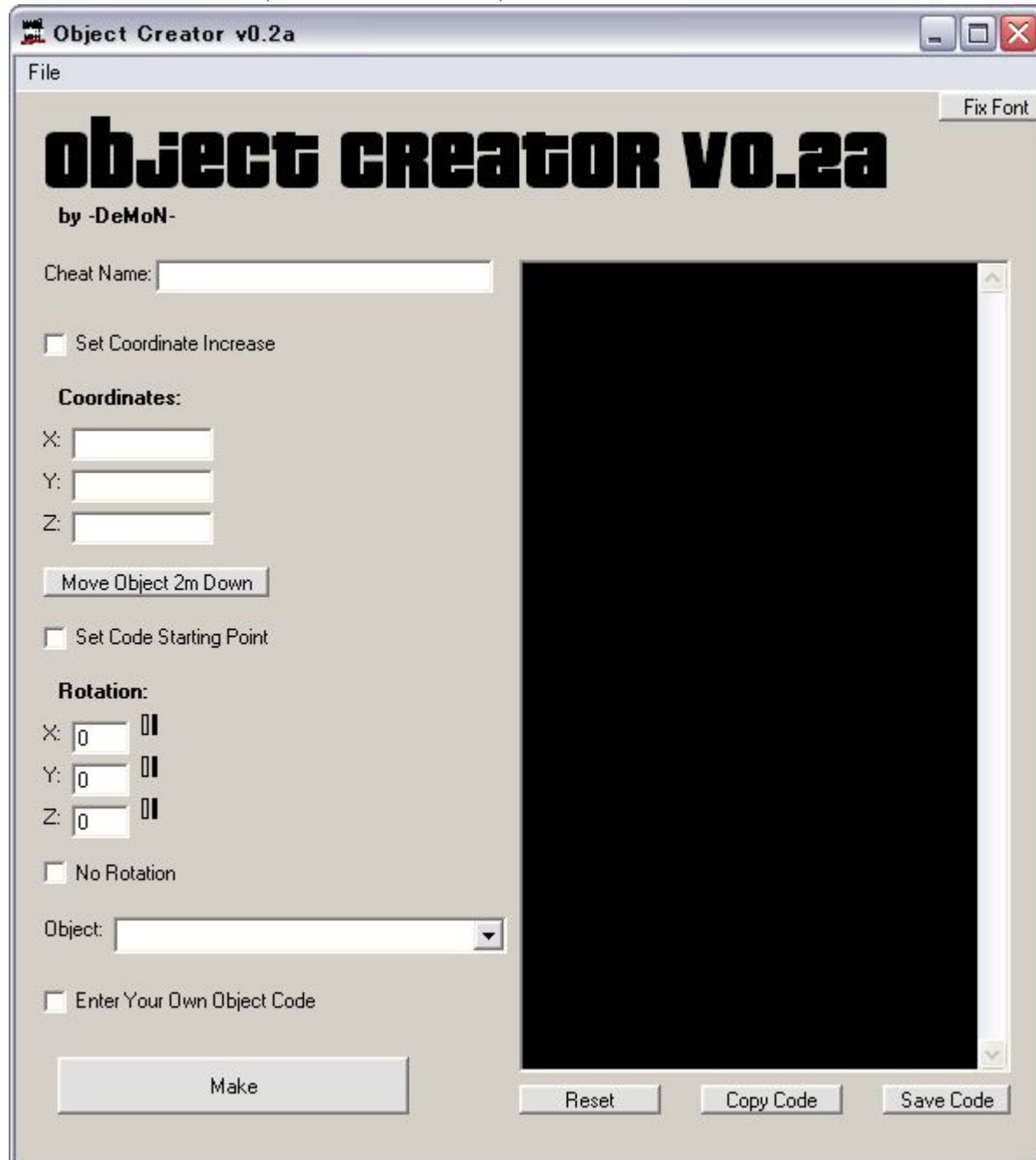


ObjectCreatorについて

ObjectCreatorとは

ObjectCreatorはマップ上の自分が指定した座標に自分が指定したオブジェクトを配置することができます

スクリーンショット(画像はv0.2aのもの)



| | |
|-------------------------|------------------------|
| Cheat Name | チートの名前 |
| Set Coordinate Increase | ずらす量 |
| Coordinates | オブジェクトを配置する座標 |
| Set Code Starting Point | 詳細不明 どなたかお願いします |
| Move Object 2m Down | Z座標を2下げる |
| Rotation | オブジェクトを決定した後のx,y,z軸の角度 |
| Oject | 配置するオブジェクトを選択 |
| Make | コードを生成 |

| | |
|-----------|-----------------|
| Reset | 全ての情報を消す |
| Copy Code | コードをクリップボードにコピー |
| Save Code | コードを保存 |

入手方法

リンク先の画像のすぐ下にある「Object Creator v ~」をクリックしてダウンロード
<http://www.gtaforums.com/index.php?showtopic=233267>

使用方法

1. チートデバイスの「Display Coordinates」を使用し、オブジェクトを置きたい座標を覚える。
2. 作成するコードの名前を「Cheat Name」へ入力。
3. チートデバイスの「Display Coordinates」で覚えた座標を「Coordinates」に入力。
4. 「Set Coordinate Increase」については別項を参照。
5. 「Move Object 2m Down」についても別項を参照。
6. 置きたいオブジェクトの角度を「Rotation」に入力。
7. 「Object」で置きたいオブジェクトを選択。（「Enter Your Own Object Code」を押すとオブジェクトを番号で指定出来る。）
8. 「Make」を押してコードを生成。
9. 「Copy Code」を押して自分で作ったテキストファイルに貼り付けるか、「Save Code」でテキストファイルを選択して「SAVE」を押す。

- 「Set Coordinate Increase」について。

例

「Coordinates」のx座標を10とし、「Set Coordinate Increase」のxを2とする。
1回「Make」を押すとx座標は10、2回目は12、3回目は14・・・
というように、「Set Coordinate Increase」で設定した分だけ間を空けながら直線状にオブジェクトを配置できる。
大規模な物を作る際に重宝する。ただし、座標が負のときは当然逆になるので注意する。

- 「Move Object 2m Down」について

一回押す事でZ座標が2下がる。
試した事は無いが、階段状になると思われる。

- オブジェクト表

オブジェクト一覧表日本語版
訳：[moon](#)さん
[ダウンロード](#)

- UPDATE

Aug.17.06 最新版に画像更新、それに伴って使用方法等を変更。オブジェクト一覧追加。 by Gear