

用語集

用語集に新しい項目を作りたい場合は、[討論ページ](#)で新しい項目を作る許可を取って下さい。
尚、この警告文が無視された場合、該当者には相応のペナルティを負ってまいります。(IP公開やアクセス禁止要請など)

略称

- BD...ブーストダッシュ (ジャンプボタン2回押してそのまま押しっぱなし)

射撃

- メイン...メイン射撃
- サブ...サブ射撃
- 特射...特殊射撃 (射撃ボタン+ジャンプボタン)
- BR...ビームライフル
- MG...マシンガン、機関砲
- BMG...ビームマシンガン (グフイグナイテッド、ドムトルーパー、ストライクノワール、カラミティなど、アカツキのヤタノカガミで反射されるマシンガン)
- BZ...バズーカ
- MS,味噌,MP...ミサイル, ミサイルポッド
- CS...チャージショット
- [マルチCS](#)...CSの特殊系

格闘

- 通格・N格...格闘 (レバーニュートラル+格闘ボタン) ニュートラル: レバーをどの方向にも入れていない状態(例外として、後格が存在しない機体に関しては後格でもN格になる。例: [フリーダム](#)など)
- 横格...横格闘 (レバー or +格闘ボタン)
- 前格...前格闘 (レバー +格闘ボタン)
- 後格...後格闘 (レバー +格闘ボタン)
- 特格...特殊格闘 (格闘ボタン+ジャンプボタン)
- BD格...ブーストダッシュ格闘 (ブーストダッシュ中にレバーニュートラル+格闘ボタン)
- 前派生...前格闘派生 (レバー を押しながら格闘ボタン)
- 後派生...後格闘派生 (レバー を押しながら格闘ボタン)
- 特派生...特殊格闘派生 (特殊格闘)

テクニック類

- [覚醒キャンセル](#)
- [シールドガードキャンセル](#)
- [攻め継続](#)

射撃系

- [BRC](#) (ビームライフルキャンセル)
- [CSC](#) (チャージショットキャンセル)
- [セカンドインパクト/種ズンダ](#)
- [スピードズンダ](#)
- [射角](#)
- [接射](#)
- [モンキー](#) (モンキー撃ち)
- [DFC](#) (ダブルファニーキャンセル)
- [2段モーション射撃](#)
- [地上ステキャン射撃](#)
- [グリーンホーミング](#)
- [特射入力/特射撃ち](#)
- [滑り撃ち](#)

上昇滑り撃ち(仮称)

-
- 曲げ撃ち

回避系

- BDC (ブーストダッシュキャンセル)
- ステキャン (ステップキャンセル、SC)
- フワステ
- 高飛び/ニシオギ
- 逃げ格
- 着地ずらし
- 先行入力ステップ
- 変形延ばし
- さいたまっは

俗語、他

- 立ち回り指南書
- 覚醒対策
- 格闘フェイント
- サーチ換え格闘
- 銃口補正
- 格闘判定
- 相打ち
- ダウン値
- 根性値
- コンボ補正
- BRC補正 / CSC補正
- 300補正
- 連勝補正
- デスコン...デスコンボの略。ある機体でとにかく最大ダメージの出るコンボ。コンボ時間は考慮されないのが一般的。
- ARF / RFG / ARFG
- ゲロビ
- S覚...スピード覚醒
- R覚...ラッシュ覚醒
- P覚...パワー覚醒
- 途中発動 (50%覚醒)
- 抜刀モーション
- 切断フィニッシュ
- DP (デフォルトパイロット) ...その機体を選択し、パイロット選択画面に移行したとき最初に画面に表示されているキャラクター