

ストライクフリーダムガンダム(ミーティア装備) (CPU専用)

コスト：700 耐久力：1000 盾：× 変形：× MA 通称：ストフリM

	名称	弾数	威力	備考
射撃	高エネルギー収束火線砲	16	60(109)	前方でクロスする火線を描く
CS	ミーティアフルバースト	-	265	ご存じフルバースト。ゲロビ大放射が終わった後にドラグーンの一斉射撃アリ
サブ射撃	エリナケウス	36	37(125)	誘導性の良いミサイルを4発発射
通常格闘	ビームソード	-	200	縦斬り
前格闘		-	140	両腕で縦斬り。
横格闘		-	160	右になぎ払うように振る
特殊格闘		-	140	サーベルを出しながら機体ごと縦に回転

射撃武器

メイン射撃と思われるビームがピンク色のものから原作同様、赤ビームになっている。
前作でも巨大だったがさらに太くなっているように見えるので、当たり判定など要検証か？
フルバーストに隠者Mとの違いが見られ、ドラグーン(停滞)を射出・発射する。要はミサイルの代わり。

格闘能力

『サーベルを出しながら機体ごと縦に回転』『両腕(?)を振り下ろす』
『右になぎ払うように振る』などが確認されている。
前者二つは横ステップで回避できるなど前作に比べ大分当たり難くはなったが、
相変わらず威力だけはデタラメに高いので注意は必要。

主な攻略

移動速度と格闘能力がかなり弱体化され大分楽になった。
だがその代わりだろうか、今作ではやたら2体以上で登場することが多いから困る。

同じCPU専用のデストロイとは違い、他よりもコイツをまず墜とすのが良いだろう。
幸い耐久力はデストロイほどではないので、上手く攻撃を当てれば比較的スムーズに撃墜できる。
前作と同じく、シールドガードとバズーカなどのダウン武器が非常に有効。
また、ステップ回避しないので核ウイングダムのミサイルもガンガン当たる。
CSがあるなら積極的に撃ち込もう。ただし、敵僚機の動向には気を付けて。
むやみに突っ込まずに逃げながら攻撃すると、わりと簡単に撃破可能。
ただ、メイン射撃を打った後、CSであろう全弾発射がくるのが結構あるので、
油断しないように。

■ 覚醒

スピード時は前作以上の速度で襲い掛かってくるから逃げるのはまず不可能と断言できる。
ならばと中距離を取ってバズーカやCSで反撃しようにもデカイ図体に似合わぬ回避力を持っていて厄介。
しかしさらに厄介なのはパワー覚醒。ヘタをすると400近いダメージを叩き出してくれる。
機動性が下がるので楽そうに思えるが、格闘が巨大すぎて逃げ切れないというのだからシャレになってない。
おまけに、普段は一発でよろけを誘発できるスタン系の武器も、この時ばかりはものともしない。

ラッシュを発動させるミーティアも存在する。
相変わらずよく分からない格闘コンボをやってくる。危ないと思ったらシールドで弾こう。
ちなみにラッシュするミーティアは ジャスティス・M、ザフトBルートEXFINALに出てくるストライクフリーダム・Mで確認。

ネタ要素として(家庭版)

対戦、もしくはCPU戦でこのミーティアと覚醒時間無限に設定してゲームをスタートする
スピード覚醒を発動させ、特格>ブーストボタンキャンセルで休み無く襲い掛かってみよう。
相手がダウンしてイエローターゲットになったとしても、ダメージは与えられないが延々と掬い上げることができる
起き上がりが全く出来なくなる意味不明なネタ要素である

備考