

## Barrel

ドラム缶はゲーム全体を通じてよく現れる爆発物。緑色の危なげな液体でなみなみと満たされている。[モンスター](#)同様にダメージを受け、ヒットポイントが0になると**爆発**する。ちなみにヒットポイントは20で[ゾンビ兵士](#)と同じ耐久力。

これを利用する戦術として、「バレルフラグ」と呼ばれるものがある。これは敵がドラム缶に近づくの見計らって爆発させる戦術だ。

連鎖して爆発させれば甚大なダメージを与えることができる（Doom2 MAP23 "Barrels o' fun!"など）。

ただし爆風ダメージに免疫を持つサイバーデーモンやスパイダー・マスターマインドには効果がない。

また通常では[同士討ち](#)させることのできない敵でも、敵にドラム缶を爆発させることで怒らせることができる。[バロン](#)などの場合はエネルギー弾が効かないので結果的に殴り合いになるが、[マ](#)[ン](#)[キュ](#)[バス](#)や[ア](#)[ラ](#)[ク](#)[ノ](#)[ト](#)[ロ](#)[ン](#)はどうなるのだろうか…。

## 外部リンク

Doom Wikiの記事

<http://doom.wikia.com/wiki/Barrel>