





アイテム

DOOMに点在する [プレイヤー](#) の助けとなる、アイテムたち。

回復アイテム









名称	画像	説明
Health Potion		HPを1%回復。上限は200%
Stimpack		HPを10%回復する。上限は100%
Medikit		HPを25%回復する。上限は100%
Soul Sphere		HPを100%回復。上限は200%

BerserkPack (下記) も参照。

アーマー

名称	画像	説明
Spiritual Armor		ARMORを1%回復。上限は200
Security Armor		Armorを100%回復する。上限は100%
Combat Armor		Armorを200%回復する。上限は200%

サポート・アイテム

名称	画像	説明
Radiation Suit		ダメージ床 のダメージを60秒間受けない。
Berserk Pack		パンチの威力が十倍になる。 (レベルクリアまで有効。) また、HPを100%まで回復させる。
BackPack		弾の最大所持弾数が二倍になる。 (Doomではエピソード終了まで持続する。)
Computer Map		レベル内のマップの全貌が明らかに。
LAV		120秒間、周りが明るくなる。
Blur Artifact		60秒間半透明になる。 (モンスターの遠距離攻撃精度が落ちる。)
Invulnerability Artifact		30秒間無敵。
MegaSphere		HP,Armorともに200%に。 Doom2、Final Doomで登場。

その他のアイテム

名称 説明

ステータスバーに4種の弾薬が表示される。

弾薬 (銃弾、ショットシェル、ロケット、エネルギーセル)

所持している弾薬はエピソード / ゲームクリア (Doom / Doom2) まで継続。

赤青黄のキーと、赤青黄のスカルキーがそれぞれ三色ずつある。

キー ロックされたドアを開くのに使用し、レベルクリアまで継続。

(デーモンキーはエピソードクリアまで有効。)

武器 一度取得した武器はエピソード / ゲームクリア (Doom / Doom2) まで継続。

ただし、使用するにはそれぞれに合った弾薬が必要となる。