

シングルプレイ

ここではZDoomを使った遊び方を解説します。
製品版を購入された方はそのままでもプレイが可能ですが、OSの互換性の高さや機能の充実度からZDoom等の[改良エンジン](#)のご利用をお勧めします。

プレイ方法

1. [ZDoom](#)から最新版をダウンロードします。
2. ダウンロードしたファイルを解凍します。
3. 解凍したフォルダに製品版のWAD (Doom・Doom2.wad等)を入れます。
製品版を持っていないければ、[DOOM \(体験版\)](#)・[Freedoom \(完全無料\)](#)のいずれかをダウンロードして、解凍したフォルダの中にある.wadファイルを入れます。
4. zdoom.exeをダブルクリック
5. DOOOOOOOOOOOM!!
6. 不具合発生時は[注意事項](#)をご覧ください。

他のユーザーが作成した追加シナリオ・追加マップのプレイ方法は、左メニューのWAD関係の[WAD \(MAP\)](#)へどうぞ。

オプションの項目説明

各項目の詳細説明は[こちらをご覧ください](#)。

【照準表示の方法】

OPTIONS DISPLAY OPTIONS CROSSHAIRをNONE以外にする。

【マウスで照準移動する方法】

OPTIONS MOUSE OPTIONS ALWAYS MOUSELOOKをONにする。

【ジョイスティックを使用する方法】

OPTIONS JOYSTICK OPTIONS ENABLE JOYSTICKをYESにする。

【文字サイズの拡大方法】

OPTIONS DISPLAY OPTIONS MESSAGE OPTIONS SCALE TEXT IN HIGH RESをONにする。

【自動照準の解除方法】

OPTIONS PLAYER SETUP AUTOAIMをNEVERにする。

【[ALTERNATIVE HUD](#)表示方法】

OPTIONS DISPLAY OPTIONS ALTERNATIVE HUDをONにし、SCREEN SIZEを最大の一つ手前に調整する。

【キー操作変更】

OPTIONS CUSTOMIZE CONTROLSにて変更する。
MOVE FORWARDで前進、MOVE BACKWARDで後退、STRAFE LEFT・STRAFE RIGITで水平移動、JUMPでジャンプ、CROUCHでしゃがむ。

その他

スペックが低くて表示が遅い場合は、以下の設定で改善することがあります。
「zdoom- .ini」をメモ帳などで開き、[Doom.ConsoleVariables]という項目の「cl_maxdecal」の値を0にすれば壁に弾痕や血痕が残らなくなります。