

オプション

ゲーム中にESCキーを押すとメニューが表示され、そこでオプションの設定が可能です。
また、[DOOMエンジン](#)起動時に引数（コマンドライン・パラメータ）を指定することでも各種設定が可能です。

- [オプションの詳細説明](#)
- [コマンドライン・パラメータ](#)

オプションの詳細説明

項目	説明
NEW GAME	ゲームの新規開始
LOAD GAME	ゲームを続きから始める
SAVE GAME	ゲームの進行状況を保存
OPTIONS	
CUSTOMIZE CONTROLS	
CONTROLS	
	操作ボタンの設定 (Enterで指定、BSで取り消し)
FIRE	攻撃
SECONDARY FIRE	サブ攻撃 (PWAD 等の特殊武器で必要)
USE / OPEN	扉開閉・調べる
MOVE FORWARD	前進
MOVE BACKWARD	後退
STRAFE LEFT	左水平移動
STRAFE RIGHT	右水平移動
TURN LEFT	左旋回
TURN RIGHT	右旋回
JUMP	ジャンプ
CROUCH	屈む(押し続ける)
CROUCH TOGGLE	屈む
FLY / SWIM UP	上に飛ぶ / 泳ぐ
FLY / SWIM DOWN	下に飛ぶ / 泳ぐ
STOP FLYING	
MOUSE LOOK	押下時のみマウスで視点変更
KEYBOARD LOOK	押下時のみキーボードで視点変更
LOOK UP	上を見る
LOOK DOWN	下を見る
CENTER VIEW	視点を戻す
RUN	走る
STRAFE	水平移動
SHOW SCORE BOARD	
CHAT	
SAY	個人チャット
TEAM SAY	全体チャット
WEAPONS	

NEXT WEAPON	武器切替 (次へ)
PREVIOUS WEAPON	武器切替 (前へ)
INVENTORY	
ACTIVATE ITEM	アイテム使用
ACTIVATE ALL ITEMS	全アイテム使用
NEXT ITEM	アイテム切替 (次へ)
PREVIOUS ITEM	アイテム切替 (前へ)
DROP ITEM	アイテム破棄
OTHER	
TOGGLE AUTOMAP	地図表示
CHASECAM	3人称視点
COOP SPY	参加者の視点で見る
SCREENSHOT	スクリーンショット
OPEN CONSOLE	コンソール画面の表示 (使い方は チート 参照)
STRIFE POPUP SCREENS	STRIFE (という名のゲーム) の ポップアップ設定
MISSION OBJECTIVES	ミッション情報
KEYS LIST	キーリスト
WEAPONS/AMMO/STATS	兵器/弾薬/ステータス
MOUSE OPTIONS	
ENABLE MOUSE	マウスの使用
OVERALL SENSITIVITY	
PRESCALE MOUSE MOVEMENT	
SMOOTH MOUSE MOVEMENT	
TURNING SPEED	
MOUSELOOK SPEED	
FORWARD/BACKWARD SPEED	
STRAFING SPEED	
ALWAYS MOUSELOOK	マウスで視点上下
INVERT MOUSE	
LOOKSPRING	
LOOKSTRAFE	
JOYSTICK OPTIONS	
ENABLE JOYSTICK	ジョイスティックの使用
ACTIVE JOYSTICK	使用するジョイスティックの種類
OVERALL SENSITIVITY <small>メーター</small>	
AXIS ASSIGNMENTS	
X	
Y	
Z	
AXIS SENSITIVITY	
TURNING <small>メーター</small>	
TURNING	
LOOKING UP/DOWN <small>メーター</small>	
LOOKING UP/DOWN	
MOVING FORWARD <small>メーター</small>	
MOVING FORWARD	
STRAFING <small>メーター</small>	
STRAFING	
MOVING UP/DOWN <small>メーター</small>	
MOVING UP/DOWN	
AXIS DEAD ZONES	
X <small>メーター</small>	
Y <small>メーター</small>	
Z <small>メーター</small>	
ALWAYS RUN ON/OFF	
PLAYER SETUP	
NAME	
TEAM	

RED
GREEN
BLUE
CLASS
SKIN
GENDER
AUTOAIM
GAMEPLAY OPTIONS
TEAMPLAY
TEAM DAMAGE SCALAR
SMART AUTOAIM
FALLING DAMAGE
DROP WEAPON
DOUBLE AMMO
INFINITE AMMO
INFINITE INVENTORY
NO MONSTERS
MONSTERS RESPAWN
NO RESPAWN
ITEMS RESPAWN
BIG POWERUPS RESPAWN
FAST MONSTERS
DEGENERATION
ALLOW JUMP
ALLOW CROUCH
ALLOW FREELOOK
ALLOW FOV
ALLOW BFG AIMING
DEATHMATCH SETTINGS
WEAPONS STAY
ALLOW POWERUPS
ALLOW HEALTH
ALLOW ARMOR
SPAWN FARTHEST
SAME MAP
FORCE RESPAWN
ALLOW EXIT
BARRELS RESPAWN
RESPAWN PROTECTION
LOSE FRAG IF FRAGGED
KEEP FRAGS GAINED
NO TEAM SWITCHING
COOPERATIVE SETTINGS
SPAWN MULTI. WEAPONS
LOSE ENTIRE INVENTORY
KEEP KEYS
KEEP WEAPONS
KEEP ARMOR
KEEP POWERUPS
KEEP AMMO
LOSE HALF AMMO
SPAWN WHERE DIED

服装の色 (RGB)

照準自動調整

落下ダメージの有無

武器の破棄

弾薬 2 倍

弾薬無限

在庫無限

敵が出現しない

敵復活

復活なし

アイテム復活

強化アイテム復活

敵が速くなる

ジャンプ可能

しゃがみ可能

フリールック可能

BFGの照準を上下可能に

取得後も武器を残す

強化アイテムあり

回復アイテムあり

防具アイテムあり

離れた場所に出現

同じMAPを繰り返す

自動復活

EXITあり

ドラム缶復活

復活時は一時無敵

チーム入れ替え不可

マルチプレイ用の武器配置

やられたら全ての目録を失う

やられてもキーを残す

やられても武器を残す

やられても防具を残す

やられてもパワーアップを残す

やられても弾薬を残す

やられてたら弾薬を半分に

やられた場所で復活

COMPATIBILITY OPTIONS

FIND SHORTEST TEXTURES LIKE DOOM
USE BUGGIER STAIR BUILDING

LIMIT PAIN ELEMENTALS' LOST SOULS

DON'T LET OTHERS HEAR YOUR PICKUPS

ACTORS ARE INFINITELYTALL

CRIPPLE SOUND FOR SILENT BFG TRICK

ENABLE WALL RUNNING

SPAWN ITEM DROPS ON THE FLOOR

ALL SPECIAL LINES CAN BLOCK <USE>

DISABLE BOOM DOOR LIGHT EFFECT

RAVEN SCROOLERS USE ORIGINAL SPEED

USE ORIGINAL SOUND TARGET HANDLING

DEH HEALTH SETTINGS LIKE DOOM2.EXE

SELF REF. SECTORS DON'T BLOCK SHOTS

MONSTERS GET STUCK OVER DROPOFFS

MONSTERS SEE INVISIBLE PLAYERS

BOOM SCROLLERS ARE ADDITIVE

INTERPOLATE MONSETER MOVEMENT

SOUND OPTIONS

SOUND EFFECT VOLUME

MIDI MUSIC VOLUME

OTHER MUSIC VOLUME

MOVIE VOLUME

UNDERWATER EAX REVERB

FLIP STEREO CHANNELS

RANDOM PITCH VARIATIONS

ACTIVATE BELOW SETTINGS

SAMPLE RETE

BUFFER SIZE

3D SOUND

ADVANCED OPTIONS

OPL SYNTHESIS

USE FM SYNTH FOR MUS MUSIC

ONLY EMULATE ONE OPL CHIP

OPL SYNTH SAMPLE RATE

SELECT MIDI DEVICE

DEVICE

DISPLAY OPTIONS

MESSAGE OPTIONS

SHOW MESSAGES

SHOW OBITUARIES

SCALE TEXT IN HIGH RES

MINIMUM MESSAGE LEVEL

CENTER MESSAGES

MESSAGE COLORS

ITEM PICKUP

OBITUARIES

CRITICAL MESSAGES

CHAT MESSAGES

TEAM MESSAGES

CENTERED MESSAGES

AUTOMAP OPTIONS

MAP COLOR SET

SET CUSTOM COLORS

RESTORE DEFAULT CUSTOM COLORS

BACKGROUND

YOU

1-SIDED WALLS

2-SIDED WALLS WITH DIFFERENT FLOORS

2-SIDED WALLS WITH DIFFERENT CEILINGS

MAP GRID

CENTER POINT

NOT-YET-SEEN WALLS

LOCKED DOORS

[Pain Elemental](#)の出す [Lost Soul](#)の制限

アイテム取得を相手に知らせない
全キャラの高さ判定を無権にする

壁走行を可能に

音の設定を反映する

文字サイズの拡大

色設定を初期値に戻す

壁

壁 (特殊な床)

壁 (特殊な天井)

TEREPORTER TO THE SAME MAP
TELEPORTER TO A DIFFERENT MAP
SECRET SECTOR
INVISIBLE 2-SIDED WALLS (FOR CHEAT)
SECRET WALLS (FOR CHEAT)
ACTORS (FOR CHEAT)
MONSTERS (FOR CHEAT)
FRIENDS (FOR CHEAT)
ITEM (FOR CHEAT)
ROTATE AUTOMAP
OVERLAY AUTOMAP
SHOW ITEM COUNTS
SHOW MONSTER COUNTS
SHOW SECRET COUNTS
SHOW TIME ELAPSED
SHOW TOTAL TIME ELAPSED
SHOW SECRETS ON MAP
DRAW MAP BACKGROUND
SCOREBOARD OPTIONS
COOPERATIVE OPTIONS
ENABLE SCOREBOARD
HEADER COLOR
YOUR PLAYER COLOR
OTHER PLAYERS' COLOR
DEATHMATCH OPTIONS
ENABLE SCOREBOARD
HEADER COLOR
YOUR PLAYER COLOR
OTHER PLAYERS' COLOR
TEAM DEATHMATCH OPTIONS
ENABLE SCOREBOARD
HEADER COLOR
SCREEN SIZE
BRIGHTNESS
CROSSHAIR
COLUMN RENDER MODE
DETAIL MODE
STRETCH SHORT SKIES
STRETCH STATUS BAR
ALTERNATIVE HUD
SCREEN WIPE STYLE
SHOW ENDOOM SCREEN
DIRECTDRAW PALETTE HACK
USE ATTACHED SURFACES
USE FUZZ EFFECT
ROCKET TRAILS
BLOOD TYPE
BULLET PUFF TYPE
SET VIDEO MODE
ASPECT RATIO
FULLSCREEN
ENABLE 5:4 ASPECT RATIO
RESET TO DEFAULTS
RESET TO LAST SAVED
GO TO CONSOLE
QUIT GAME

地図を向きに合わせる
地図をゲームに重ねて表示可否
アイテム・敵・隠し通路数表示
([HUD](#)表示時は無効)
経過時間表示
総合経過時間表示
隠し通路の表示

ゲーム画面のサイズ
明るさ
照準の表示

ステータス拡大表示
[ALTERNATIVE HUD](#)の使用

初期状態に戻す
前回の状態に戻す
コンソール画面を開く
ゲームの終了

ZDoomのオプション設定

外部リンク

ZDoom Wikiの記事:

<http://zdoom.org/wiki/Menu>

コマンドライン・パラメータ

オプション	効果
Configuration options	
-bits	
-width x	画面サイズ
-height y	
-blockmap	
-cdrom	
-config configfile	読み込む.iniファイルの指定 (WAD 毎に設定を切り替える場合)
-iwad iwadfile[.wad]	IWAD の指定
-nocdaudio	CDオーディオの無効化
-noflathack	
-noidle	非アクティブ時も稼働
-nojoy	ジョイスティックの無効化
-nomusic	音楽の無効化
-nosfx	音響効果の無効化
-nosound	音楽および音響効果の無効化
-oldsprites	
Play options	
-avg	20分後に次のレベルに移る +set timelimit 20と同様
-fast	敵を速くする
-nomonsters	敵が現れない
-respawn	敵の再出現
-timer x	時間になると次のレベルに移る +set timelimit xと同様
-turbo x	プレイヤーの速さ (10 ~ 256, 初期100) +set turbo xと同様
Loading options	
-deh dehfile[.deh]	パッチの読み込み
-bex bexfile[.bex]	パッチの読み込み
-file file1[.wad] file2[.wad] ...	PWAD の読み込み
-loadgame saveXX.[zds]	セーブデータの読み込み
-playdemo demofile[.lmp]	デモの再生
-record demofile[.lmp]	デモの保存
+playerclass class XXX	HEXEN専用 (FIGHTER ・ CLERIC ・ MAGE ・ RANDOM)
-skill x	スキルの選択 (0-4)
-timedemo demofile[.lmp]	デモの再生 (高速)
-warp m	地図の移動
-warp e m	+map との組み合わせが可能 (MAP01, E1M1, ...)
+map mapXX	XX面から開始
Debug options	
-noblit	-timedemo用

-nodraw	-timedemo用
-debugfile	
-devparm	
+set developer 1	デバッグメッセージ表示
-0	画面を左上に寄せる
Multiplayer options	
-altdeath	デスマッチ (アイテム復活あり)
-deathmatch	デスマッチ
-dup x	通信間隔の設定 (2なら通常の半分)
-extratic	動作のバックアップを相手に送る
-host x	ホストとして稼動する (x:参加人数)
-join host's IP address[:host's port]	ホストに接続する
-net console-number hosts ...	
-netmode 0	ピアツーピアの旧形式で接続。 マスター・スレーブ形式で接続。
-netmode 1	クライアントは ポートの開放 を必要と しません。
-port x	ポートの指定

Console variables (CVARs)

+set dmflags x	対戦設定 1 (x:有効にするフラグの合計値)
+set dmflags2 x	対戦設定 2 (x:有効にするフラグの合計値)
+set fullscreen true	最大化、falseでウィンドウ化
+set use_joystick true	ジョイスティック有効、falseで無効
	…など、INIファイルで定義されている値をほぼ全て変更可能

Doom95独自のパラメータ

-BASEWAD	<u>IWAD</u> の指定 (同一フォルダのみ有効)
-NODM	設定画面を非表示
-NOWARN	<u>PWAD</u> の警告非表示
	主にZDoomのコマンドライン・パラメータ

外部リンク

ZDoom Wikiの記事:

http://zdoom.org/wiki/Command_line_parameters

<http://zdoom.org/wiki/CVARs>

<http://zdoom.org/wiki/DMFlags>