

その他エンジン

その他の[エンジン](#)でも、[パラメータ](#)を指定することでマルチプレイが可能です。ここではZDOOMを使った例を説明します。

特徴

普段使い慣れた[エンジン](#)、普段遊んでいる[WAD](#)でマルチプレイが楽しめます。また、ホスト（サーバー）は特別な設定を必要としません。

設定方法

基本的には[パラメータ](#)を指定すればOKですが、ホストPCは[ポートの開放](#)が必要です。予め相手にグローバルIPと使用するポート・[WAD](#)を伝えておきましょう。（グローバルIPは[こちらのサイト](#)の「ホスト元IPアドレス」で確認できます。）

パラメータ例

- ホスト

```
zdoom -host 2 -port 10666 -iwad "iwad.wad" -file "pwad.wad"  
（ 2人プレイ・ポート10666を使用 ）
```

- クライアント

```
zdoom -join 200.10.10.10:10666 -iwad "iwad.wad" -file "pwad.wad"  
（ ホスト200.10.10.10のポート10666に接続 ）
```