

対戦戦術

対戦における動作等、注意点

DOOMのFFAや1on1では非現実トーナメントやら地震3などで使われる「ドッジ」「バニホ」「ジャンプ」など、どれも必要ではありません。
必要なのは休まず走り続ける根気と、高速で動き回る相手をつらえるエイミングだけです。
ここでは、対戦の立ち振る舞い方についての主観での説明です。

揺れが気になるのならば、[オプション](#)にて移動時の揺れをなくしましょう。
また、必要ならば弾痕表示をOFFにするなど自分のPCや自分自身のスペックに合わせることを勧めます。

- サーバーによりジャンプや照準、フリールックなどが禁止されています。
- ほぼ全てのFFAではWeapon StayがOnです。
またアイテムのリスパウンがOFFの鯖も多いです。
- ジャンプが認められている鯖もありますが、[Zdaemon](#)ではバニーホップは使えませんのであきらめましょう。

戦闘関連

- [武器について](#)
- [ストレイフランニング](#)
- [BFGプラストについて](#)