

v 1.10 (2010/01/23)

システム

- スペルカードゲージの四枚目と五枚目の増加ペナルティが削除
- Chain Spellによるダメージ低下ペナルティが若干緩和
- ストップウォッチ・・・効果時間減少
- 霊撃札・・・CH時にバウンド後受身可能 発生が16Fから12Fに高速化 全体が55Fから58Fに増加
- 龍魚の羽衣・・・発生速度低下（魔理沙の場合5F鈍化）
- スキル、スペカのみ先行入力が2F復活？

通常技

- 遠A, 2A, JA・・・ダメージ減少（500 450）
- 6A・・・hit時相手の吹っ飛びベクトルが真横から斜め上に変更。位置によっては実りがつながる
- 2B・・・5F硬直増加
- C, JC・・・威力減少
- 2C・・・hit時相手の吹っ飛びベクトルが横から上に変更
- 6C, J6C・・・弾速上昇
- J6A, J2A・・・10F硬直増加（それぞれ38F, 36Fに）
- J8A・・・発生前に慣性がつくようになった 発生1F高速化
- HJ6A, HJ2A・・・発生時からスペルキャンセル可能に ダメージ上昇(800 1000)

スキル

- ラジアルストライク・・・ダメージ減少（1250 1100）強度と弾速低下
- アップスウィープ・・・エフェクト変更 飛ぶ拳動の変化によって持続Fや終了Fにやや変更あり
- ミアズマスウィープ・・・B版(スペルキャンセル不可, Lv0で上半身無敵, Lv1以上で完全無敵)とC版(スペルキャンセル可能, 発生13F, 打撃無敵削除, 判定終了までグレイズ)に変更 B版ダメージ低下（1250 1200）
- バスキースウィーパー・・・グレイズ削除 攻撃後は飛翔可能 C版もレベルアップで判定が強化されるように
- ステラミサイル・・・エフェクト半透明に変更 爆風が降下しなくなった C版のhjc可能Fが12F鈍化
- グラウンドスターダスト・・・霊力削りが0.5 1に 空中ホールド時に滞空せず少しずつ降りてくるようになった 画面外でも爆発するようになった
- デビルダムトーチ・・・Lv2以上で空中発動可能 hjc可能F鈍化 BとCで投げる距離変更
- マジカル産廃再利用ボム・・・Lv2以上で空中発動可能に 打撃およびDBで飛ばせるようになった 霊力削り上昇(1 2)
- メテオニックデブリ・・・Lv1で発生2F高速化 Lv1とLv4でhjc可能Fがそれぞれ3F高速化 地上C版だけLv0でも発生19F（バグ？）
- ナロースパーク・・・発生3F高速化 Limitとヒット数変更 2%*15hit 3%*10hit それに伴い1hitのダメージ上昇（125 180）
- グリーンスプレッド・・・エフェクト変更 拡散弾の拡散範囲減少 Lv4でも導線部に判定はつかなかった

スペルカード

- 恋符「ノンディレクショナルレーザー」・・・単発のダメージ増加 レーザー拡大速度、回転速度超高速化 ガード時の霊力削り超減少 暗転まで8F高速化
- 星符「エスケープベロシティ」・・・ダメージ減少（1hitあたり500から450に）
- 星符「グラビティビート」・・・最後の一発 ダメージ増加（2500から3000に）
- 光符「ルミネスストライク」・・・ダメージ減少（1hitあたり500から400に） 霊力削り減少
- 光符「アースライトレイ」・・・着弾高速化 ダメージ超増加（1hitあたり800から1100に）
- 魔廃「ディープエコロジカルボム」・・・打撃およびDBで飛ばせるようになった
- 儀符「オーレリーズサン」・・・効果時間中にもう一度オーレリーズを発動することで、萃夢想の「オーレリーズソーラーシステム」のようにビットが飛んでいくようになった。ダメージは2500程度。ちょうど見た目はお空のスペカ、焰星「フィクスター」のよう。ただしオーレリーズは戻ってきた後再装着する。
- 邪恋「実りやすいマスタースパーク」・・・暗転まで7F高速化(H3Aクラッシュ最速発動でぴったりつながるようになっている。DCCH確認も容易になった)

v1.03

- 変更点無し

v1.02

v1.01

- 遠A・・・発生鈍化(9F 11F)
- 6A・・・飛距離が短くなった 空中でキャンセル不可能になった 着地硬直短縮 出始め足元に喰らい判定追加
 - J6A・・・相手が真横に吹き飛ばなくなった
 - J8A・・・発生鈍化 当たり判定が下に広がり、2Hitするようになった(コンボが繋がりやすくなった)
- B全般・・・追尾性能が上がり速度が増した 硬直時間増加によりABループが入らなくなった
- C全般・・・追尾性能追加
- 6C全般・・・レーザーの端までの到達時間が異様に伸びた 相殺強度低下 smash補正追加 被CH判定追加
 - 2C・・・溜める時間により距離が変わる様になった
 -
 - ミアズマスウィープ・・・Cが発生鈍化(17F) Lv0に限りBが上半身無敵 着地硬直増加
 - ウィッチレイライン・・・発生鈍化 Lv0に限りヒット・ガード問わず着地まで行動不能(スペルキャンセルや蒼天は例外)
 - グラウンドスターダスト・・・溜める時間により距離が変わる様になった 空中使用時に叩きつけるのではなく山なりに投げるようになった
 - メテオニックデブリ・・・弾の出方が一定になった hjc可能が速くなった
 - ラジアルストライク・・・発生加速 空中C版が斜め下に発射 ダメージ低下 Lv3で弾速上昇
 - バスキースウィーパー・・・Bがあまり飛ばなくなった
 - デビルダムトーチ・・・空中使用可能になった
 - ナロースパーク・・・レーザーの端までの到達時間が異様に伸びた 相殺強度低下
 - アップスウィープ・・・C版がより前方へ移動するようになった
 - ステラミサイル・・・発生高速化 BCの高度ほぼ同じで前後位置の違いになった 爆風がゆっくり降下するようになった 爆風拡大がLv3からになった
 - マジカル産廃再利用ボム・・・新スキルカード
 - グリーンスプレッド・・・爆風と併せて8方向に弾が発生するようになった
 -
 - マスタースパーク・・・リミットが42%溜まるようになった
 - ファイナルスパーク・・・リミットが58%溜まるようになった
 - ドラゴンメテオ・・・リミットが58%溜まるようになった
 - ノンディレクショナルレーザー・・・新スペルカード
 - スターダストレヴァリエ・・・リミットが40%溜まるようになった
 - エスケープペロシティ・・・着地硬直増加
 - ブレイジングスター・・・威力が5000に低下
 - メテオニックシャワー・・・霊力削りが1.6に低下
 - グラビティビート・・・新スペルカード
 - ルミネスストライク・・・空中使用可能になった 発射角度が相手に向くようになった
 - アースライトレイ・・・新スペルカード
 - ディープエコロジカルボム・・・新スペルカード
 - 実りやすいマスタースパーク・・・リミットが54%溜まるようになった
 -

コメントフォーム

- メテオニックデブリのHJCまでのフレームが短くなっている。体感でわかるくらいに。 -- 名無しさん (2009-09-02 06:53:44)
- スキルは弱体化じゃなく強化されてるほうだと思う。 -- 名無しさん (2009-09-11 18:28:43)
- デフォルト技に関しては、ということだろう。 -- 名無しさん (2009-09-11 21:18:45)
- 最後no3 -- 名無しさん (2009-09-27 02:23:52)
- 特殊スキル・・・弱体化と強化で文としては対になって見栄えがいいけど・・・ -- 名無しさん (2009-10-12 18:53:17)
- 1.10になってJ6Aの吹っ飛び距離も短くなったみたいね -- 名無しさん (2010-02-14 20:32:21)

名前: _____

コメント:

投稿