

スキル変化

- 合体予報効果
 - スキル変化ランク（暫定版）
- アルカナチャンス（魔術師）

合体予報効果

- 合体予報の合体効果が【スキルの変化】の場合に発生
- 合体後に作成されたペルソナの所持スキル(継承スキルも含む)の中から1つが変化する
- アルカナチャンスの魔術師のように上位・下位変化がはっきりしておらず、以下のような変化をしているのではと思われる

スキル変化ランク（暫定版）

攻略スレより、スキルランク暫定版

スレの検証人により、スキルには各々ランクがあり、予報でスキル変化する場合、同ランク内で相互にスキル変化してる模様。下は作りかけなので、さらなる追記・変更・検証を求む

106 名前：大丈夫！名無しさんの攻略法だよ。[sage] 投稿日：2008/07/25(金) 04:46:13
ID:53DAFmeV

再び、長文スレ。大神の検証兼ねて気がついた点を報告。

スキル変化に対する推察

【ペルソナ合体のスキル変化は同ランク内の他スキルに変わる。】

- テトラカーンの変化先とテトラカーンの変化先である勝オタの変化先スキルが重複。また、その変化先スキルからテトラカーンや勝オタになる事も確認。つまり、同じランクのスキルに変化する。(例:勝オタ 反射 勝オタetc)
- 以下Rank付けは仮のものであり、便宜上つけているものである。

				ポイズマ		
				デビルタッチ		
				ソウルブレイク		
				プリンパ		
				エイジング		
				バルザック		
				マカジャマ		
				タルカジャ		
				スクカジャ		
				ラクカジャ		
				タルンダ		
				ラクンダ		
				スクンダ		
Rank1	突撃 串刺し スラッシュ	アギ ブフ ジオ ガル	ディア クロス ディ パトラ		コーチング (火炎・氷結・電撃・疾風) ブースタ	トラエ 編集 スト

	ソニックパンチ									
Rank2	脳天落とし 両腕落とし シングル ショット ヒステリー ピンタ マズル シュート 二連牙 毒串刺し 疾風斬 暴れまくり セルブレイ カー キルラッ シュ アサルトダ イブ ダブル シュート 電光石火 ブレイン シェイク 黒点撃 パワース ラッシュ バスタア タック デッドエン ド 木っ端微塵 斬り 金剛発破 マインドス ライス クレイジー チェーン	マハラギ マハブフ マハジオ マハガル ハマ ムド 吸血 吸魔	リカーム リパトラ ポズム ディ シシリ ディ エナジー シャワー	リベリオン 淀んだ吐息		ローグロウ 警戒 (物理・火炎・氷結・電撃・疾風)見切り (激昂・混乱・衰弱・魔封・恐怖・毒・気絶・老化)耐性				編集
Rank3	アギラオ ブフーラ ジオンガ ガルーラ マハンマ マハムド メギド	メディア メディア メディア メパトラ	ア アラ アラ アラ アラ アラ	ポイズンミスト デビルスマイル アニマフリーズ テナラフー バリエーション 患者のささやき オールド・ワン デカジャ デクンダ (火炎・氷結・電撃・疾風)ガードキル		攻撃の心得 防御の心得 素早さの心得 カウンタ 小治癒促進 小気功 急速回復 アドバイス			トラ フーリ	編集
Rank4	マハラギ オン マハブ フーラ マハジオ ンガ マハガ ルーラ	アムリタ		レボリューション マハタルカジャ マハラクカジャ マハスクカジャ マハタルンダ マハラクンダ マハスクンダ 淀んだ空気 (赤・白・蒼・緑)の壁		ミドルグロウ ヘビーカウンタ 光からの生還 闇からの生還 (物理・火炎・氷結・電撃・疾風)耐性 真・(物理・火炎・氷結・電撃・疾風)見切り (混乱・衰弱・魔封・恐怖・激昂・毒・気絶・老化)成功率 UP (混乱・衰弱・魔封・恐怖・激昂・毒・気絶・老化)防御				編集
Rank5	剛殺斬 利剣乱舞 ミリオン シュート ポイズンア ロー マスタード ボム シールボム ズ ヒートウェ イブ ナバスネ ビュラ	アギダイ ン ブフダイ ン ジオダイ ン ガルダイ ン ハマオン ムドオン	メディラ マ ディアラ ハン サマリ カーム	テトラジャ		光耐性 闇耐性 勝利の息吹 食いしばり 仁王立ち 光からの大生還 闇からの大生還 ハマ成功率UP ムド成功率UP ハイパーカウンタ 中治癒促進 中気功 アリ・ダンス (火炎・氷結・電撃・疾風)ハイブースタ				編集
	ギガンフィ スト バイラス ウェイブ アローシャ	マハラギ ダイ ン マハブフ ダイ ン マハジオ ダイ ン				大治癒促進 大気功 バスマ成功率UP				

ランク	攻撃物理	攻撃魔法	回復魔法	補助魔法	自動発動	その他	編集
Rank7	ブレイブ ザッパー アカシャ アーツ アグネヤス トラ 刹那五月雨 撃 霧雨昇天撃 ベノンザッ パー		メディア ラハン	テトラカーン マカラカーン テトラブレイク マカラブレイク		勝利の雄たけび 大天使の加護 瞬間回復 武道の心得 魔術の素養 不屈の闘志 (物理・火炎・氷結・電撃・疾 風・光・闇)反射	編集
	Rank8	イノセント タック ゴッドハン ド 空間殺法	メギドラ オン 神の審判 悪魔の審 判	メシアラ イザー		神々の加護 (物理・火炎・氷結・電撃・疾 風)吸収	編集
Rank9 固有/ 継承不 可	八艘跳び プララヤ 天軍の剣	ラグナロ ク ニブルヘ イム 万物流転 真理の雷 回転説法 死んでく れる? 漆黒の蛇 明けの明 星		ランダマイザ ヒートライザ	不動心	編集	

光からの生還 淀んだ空気(ランク3?4?)
上へ

アルカナチャンス（魔術師）

- ・戦闘終了後のアルカナチャンスにて、魔術師のアルカナを引き当てた際に発生。
- ・ランダムでペルソナを選択 そのペルソナが持つ中で変化できるスキルのうちランダムで1つを選択し変化、という順で行われる。変化できるスキルを持っているはずなのに、「変化できるスキルがなかった」と言われた場合、最初の抽選に漏れているだけなので注意。なお、レベルの低いペルソナほど抽選されやすい模様。
- ・バステ、自動スキルは変化しない。
- ・正位置:いずれかのペルソナの所持スキルが【上位スキル】に変化する
- ・逆位置:いずれかのペルソナの所持スキルが【下位スキル】に変化する

変化前スキル	変化後スキル	備考	編集
突撃	物理		編集
アサルトダイブ	アサルトダイブ	正位置	編集
キルラッシュ	キルラッシュ	正位置	編集
ギガンフィスト	ギガンフィスト	正位置	編集
ヒートウェイブ	ヒートウェイブ	正位置	編集
スラッシュ	ゴッドハンド	正位置	編集
デッドエンド	デッドエンド	正位置	編集
	利剣乱舞	正位置	編集

変化前ス技	変化後ス技	備考	編集
利剣乱舞	デスバウンド	正位置	編集
デスバウンド	五月雨斬り	正位置	編集
ミリオンシュート	アローシャワー	正位置	編集
アローシャワー	刹那五月雨撃	正位置	編集
	火炎		編集
アギ	マハラギ	正位置	編集
アギラオ	マハラギオン	正位置	編集
アギダイン	マハラギダイン	正位置	編集
	疾風		編集
ガル	マハガル	正位置	編集
ガルーラ	マハガルーラ	正位置	編集
ガルダイン	マハガルダイン	正位置	編集
	電撃		編集
ジオ	マハジオ	正位置	編集
ジオンガ	マハジオンガ	正位置	編集
ジオダイン	マハジオダイン	正位置	編集
	万能		編集
メギド	メギドラ	正位置	編集
メギドラ	メギドラオン	正位置	編集
	光		編集
ハマ	マハンマ	正位置	編集
ハマオン	マハンマオン	正位置	編集
	闇		編集
ムド	マハムド	正位置	編集
ムドオン	マハムドオン	正位置	編集
	回復		編集
ディア	メディア	正位置	編集
ディアラマ	メディアラマ	正位置	編集
ディアラハン	メディアラハン	正位置	編集
リカーム	サマリカーム	正位置	編集
パトラ	メパトラ	正位置	編集
	補助		編集
ラクンダ	マハラクンダ	正位置	編集
スクンダ	マハスクンダ	正位置	編集
タルンダ	マハタルンダ	正位置	編集
タルカジャ	マハタルカジャ	正位置	編集
ラクカジャ	マハラクカジャ	正位置	編集
スクカジャ	マハスクカジャ	正位置	編集

上へ

- P3のスキル変化とはランクも変化パターンも違うのかな (2008-07-16 02:47:15)
- 編集しようかと思ったけど...何順で並べているのでしょうか? それと、ランクってP3の時のもの? (2008-07-16 11:49:04)
- 予報変化は決まったスキル同士(P4スキル?)で互換性ある変化してない?メギドラオン 物理吸収 (2008-07-18 06:17:59)
- 整理したいんだが、もう少し編集しやすい形式に出来ないかな...? (2008-07-20 21:10:49)
- ここまで反映

- (予報)Rank8イノセントタック(メギドラオン)//Rank5サマリカーム(中治癒促進)//Rank2ヒス
- テリービンタ(シングルショット) (2008-07-26 14:13:08)
 - table_edit方式の表って、どうやって途中に新しい行を追加するんだ(普通に追加すると一番下に)?その上これ変更点が履歴に出ないから元のほうが好きだ (2008-07-26 17:37:35)
 - 各テーブルの元ページへのリンクを埋め込んでおいた。各テーブルの表題に (2008-07-27 00:29:49)
 - 淀んだ空気 蒼壁 白壁、火炎無効 疾風ハイブースタがおこりました (2008-07-28 00:19:35)
 - 予報のスキル変化でテトラカーンからローグロウでました (2008-08-01 08:08:42)
 - 専用スキルって変化元/先になれるんですか?今まで出たことがないんですが (2008-08-03 10:22:57)
 - 物理耐性 無効 反射みたいなのは一切変化しないようですね。打ち止め表も必要かなー (2008-08-06 14:19:24)
 - ペルソナ作成時に 光からの大生還 テトラジャ になりました。 (2008-08-10 01:54:59)
 - トウテツのメギドが一回目の魔術師でメギドラ、二回目の魔術師でメギドラオンに変化しました。 (2008-08-13 17:51:37)
 - アルカナチェンジの時、逆位置で アギラオがアギになった。マハラギ持っていたからかな? (2008-08-18 02:16:21)
 - 予報でサマリカーム 剛殺斬 上の一覧になかったんで一応書き込み (2008-08-25 19:30:03)
 - 予報で 淀んだ空気 金剛発破 確認 (2008-08-26 20:09:47)
 - 予報でアギラオが吸血に (2008-08-29 02:15:05)
 - 魔術師正位置でリカームがサマリカームに (2008-08-29 23:13:08)
 - 魔術師正位置でディアラハンがメディアラハンに (2008-09-10 05:05:33)
 - 予報で闇からの生還 恐怖成功率UPに (2008-09-15 09:55:14)
 - 予報:ポズムディ 衰弱耐性 ポズムディはRank1じゃなくてRank2かも? (2008-09-15 22:21:26)
 - 予報で魔封成功率UP マハジオンガ (2008-09-30 02:38:08)
 - 予報でマインドスライス シールボムズ。どっちかのRankが微妙かも (2008-10-05 18:53:39)
 - 予報でマハタルンダ マハラクカジャ確認 (2008-11-04 00:11:50)
 - 予報でマハムドオン アイオンの雨 P.S. 11 mjd?>アギラオ アギ (2008-11-04 06:05:12)
 - 予報で氷結無効 仁王立ち (2008-11-15 19:52:57)
 - 予報で赤の壁 マハラギオン (2009-01-11 14:35:37)
 - 予報で神々の加護 悪魔の審判 (2009-07-10 13:29:09)
 - 予報でマハブフーラ シールボムズになりました。 (2011-04-14 17:58:52)
 - 予報でガルーラ 攻撃の心得 (2011-05-29 21:43:22)
 - 予報でデカジャ キルラッシュ (2011-05-31 22:58:48)
 - 予報でマハジオ ポズムディ (2011-10-24 15:24:07)
 - 予報でポズムディ 吸魔 バグじゃなかったらポズムディはRank2かもね (2011-10-28 01:25:41)
 - 予報 剛殺斬 中治癒促進 (2011-11-07 03:22:09)
 - 予報でヒステリービンタ ポズムディだった Rank2決定? (2011-11-14 21:10:14)
 - 予報でポズムディ 吸魔 Rank2で確定してしまっていると思う (2011-11-15 13:17:13)
 - 予報で電撃ハイブースタ アリ・ダンス (2011-11-23 06:48:16)

予報で物理耐性 アムリタ、マハタルカジャ 物理耐性。物理耐性はRank4だと思われる

- (2011-12-15 18:13:36)
- 物理耐性をRank2から削除、光・闇からの生還をRank4に追加 (2012-01-29 00:29:38)

コメント:

[上へ](#)
