

隠しボス攻略

- 刈り取るもの
 - マーガレット
 - ディアラハンを使われる前に倒す(やりこみ向け)
-

刈り取るもの

- 2周目以降各ダンジョンの通常宝箱から稀に戦うことが出来る。
- 必ず予告が出るので回避は可能。一旦「いいえ」を選び装備変更も可能。
 - ただし、階層移動、ダンジョン脱出、敵と戦闘のどれかをするると中身は再配置。
 - つまり、見つけたら入り口まで戻ってセーブして挑戦というのは不可。
- 戦利品はEXP5000、13円、そして各PTメンバーの最強武器、神衣、全能の真球。
 - 出現確率は、PTメンバーの武器 > 神衣 > 全能の真球。PT外の仲間の武器や、既に持っている武器は出ない。
- 禍津稲羽市・マガツマンダラで出現しやすく、こちらのLvが低いほど出やすい。
 - ただし、PTメンツの平均Lvが低くても出ないときは出ないので根気が必要。

戦闘時の性質

- 1ターン目にコンセントレイトを使用するが、直後にムドオンや刹那五月雨撃を放つなど奇妙な行動が多い。
- コンセントレイト メギドラ(ガード時550以下)をどうするかが肝だが、各種ガードキルを多用する為に攻撃頻度はさほど高くない。
- マカラカーン状態の味方がいるとメギドラオンのみを使用する。
- ダメージを与えて追い詰めるとメギドラオンを使用するようになる。

上記の性質を利用した安定攻略法。

準備

- Lv60後半～(素のメギドラオンで誰も死なないHPを確保)
- マカラカーンを持ったペルソナ(必須)
- 大気功+魔術の素質+メディアラハンを持ったペルソナ

方法

- まず戦闘が始まったらガード。
- 攻撃魔法を使ってきて、コンセントレイトの効果が切れるのを待つ。
- 相手のコンセントレイトが切れたらHPを全快させ、味方1人にマカラカーンをかける。
 - 味方にマカラカーンがかかっていると敵はメギドラオンのみ使用するようになるので、素のメギドラオンで誰も死ななければ、メディアラハンを掛け続けることで事故死はなくなる。
 - メディアラハン役はチャクラリングを装備させた雪子やクマでもいい。物理スキルを使用するなら、回復役は行動順が後ろであればあるほどよい。
- あとは残り3人で地道に削れば、ボタンを連打しているだけでも勝てる。
- LVが低いうちはSPが不足する。そのときは仲間の誰かがアイテムで回復。

マーガレット

戦闘条件

1. 女帝コミュMAXは必須。
2. 2周目以降、各ダンジョンクリア後に出現するボスを、禍津稲羽市クリアまでに全て倒す。
3. 真ENDルートでベルベットルームで見晴らしの珠を手に入れたすぐ後に、再びベルベットルームに入ると、群青色の招待状を入手。テレビに入ってしまうと2度と手に入らなくなるので注意。
4. 天上楽土の最上階でマーガレットと戦闘。

特徴

- 全能の真球を装備したキャラが1人でもいると、メギドラオン9999を毎ターン使用。
- 第二・五・六段階で、テトラカーンがかかっている仲間が1人でもいると、八艘跳びで攻撃してくる。
- マーガレットの行動回数が50回・100回に達すると、9999ダメージのメギドラオンを放ってくる。
- クリティカルでダウンさせれば、総攻撃可能。
- 行動順はこちらから(上から順に)。その後にマーガレットの行動(1ターンに1度)。
- 主人公同様、複数のペルソナをつけかえて攻撃してきて、ペルソナごとに耐性も異なる。
- 残りHPにより、攻撃パターンが変化する。
- 戦闘に勝利すると螺鈿細工のしおりを入手。

名前	ルカ	LV	HP	SP	物	火	氷	雷	風	光	闇	使用スキル	備考
マーガレット?	96	15000?	-	-	-	-	-	-	-	無	無	アタック	第一段階

ペルソナ	物	火	氷	雷	風	光	闇	使用スキル	備考
ジークフリード	-	吸	-	-	-	無	無	ラグナロク メルトダウン	第二、五、六段階
ロキ	-	-	吸	-	-	無	無	ニブルヘイム コキュートスペイン	第二、五、六段階
オオクニヌシ	-	-	-	吸	-	無	無	真理の雷 エル・ジハード	第二、五、六段階
クー・フーリン	-	-	-	-	吸	無	無	万物流転 神空波	第二、五、六段階
オベロン	無	無	無	無	無	無	無	コンセントレイト チャージ メギドラオン(9999)	第二、五、六段階
アルダー	耐	耐	耐	耐	耐	無	無	メギドラオン ディアラハン アタック	第二～五段階
ルシフェル	-	吸	吸	吸	吸	無	無	明けの明星	第三段階
ヨシツネ	吸	-	-	-	-	無	無	八艘跳び	第六段階

第一段階 HP15000 ~ 13500

1ターンに1度だけ通常攻撃を仕掛けてくる。

第二段階 HP13500 ~ 7500

1500程度ダメージを与えると攻撃方法が変化する。

ターン

ペルソナ

詳細

1	ジークフリード	火炎弱点の仲間がパーティーにいる場合ラグナロクで弱点を持つ仲間を攻撃し、1moreで火炎属性の全体攻撃メルトダウンを使用。火炎弱点の仲間がいなか、いてもガードをしている メルトダウンだけを放つ。
2	ロキ	氷結弱点の仲間がパーティーにいる場合ニブルヘイムで弱点を持つ仲間を攻撃し、1moreで氷結属性の全体攻撃コキュートスペインを使用。氷結弱点の仲間がいなか、いてもガードをしている コキュートスペインだけを放つ。
3	オオクニヌシ	電撃弱点の仲間がパーティーにいる場合真理の雷で弱点を持つ仲間を攻撃し、1moreで電撃属性の全体攻撃エル・ジハードを使用。電撃弱点の仲間がいなか、いてもガードをしている エル・ジハードだけを放つ。
4	クー・フーリン	疾風弱点の仲間がパーティーにいる場合万物流転で弱点を持つ仲間を攻撃し、1moreで疾風属性の全体攻撃神空波を使用。疾風弱点の仲間がいなか、いてもガードをしている 神空波だけを放つ。
5	オベロン	コンセントレイトを唱える。
6	アルダー	メギドラオンを放つ。全ての攻撃に対して耐性がつき、ダメージを与えにくくなる。メギドラオンはランダマイザ・ラクカジャがかかっている状態だとガードで耐え切れるが、どちらもかかっていない状態だとガードしていても600程度のダメージを受けてしまう。このような時には仲間が犠牲になる可能性が高いが、マハラクカジャ・金剛シールドなどを使って、主人公にだけでもいいのでしっかりと補助魔法をかけておく。 1ターン目へ戻る。

第三段階 HP7500 ~

8000程度ダメージを与えると攻撃方法が変化する。

万能属性の全体攻撃である明けの明星(ルシフェル)を使用し、次のターンにディアラハン(アルダー)でHPを全回復する。回復魔法を使うのはこの1度きりで今後使われる心配は無い。

第四段階 HP15000 ~ 13500

第一段階と同様だが、敵のペルソナはディアラハンを使ったアルダーのままなので全耐性状態。

第五段階 HP13500 ~ 7500

1500程度ダメージを与えると第二段階同様の6ターン攻撃へと移行する。パターン攻撃は明けの明星を使う前に終わった攻撃の続きから始まる模様。コンセントレイトで終わっていたらいきなりメギドラオンがくる事もあるのかも。

第六段階 HP7500 ~

再びダメージの総量が8000~9000ぐらいになると攻撃方法が変化する。コンセントレイト メギドラオンだった攻撃がチャージ 八艘跳び(ヨシツネ)に変化。とにかく強烈で補助魔法をかけガードしていてもいとも簡単に戦闘不能にさせられてしまう。ただし物理属性の攻撃なので主人公には物理無効のペルソナをつけていれば安全であり、この攻撃を連続して仕掛けてくる訳ではなく、前述のパターン通りこの後はメルトダウンへと戻るなので、倒れた仲間を反魂香・サマリカムで回復させておけば大きな問題にはならない。また八艘跳びを仕掛けたターンは物理攻撃を吸収するようになる。

攻略

- パーティーに入れる仲間は、弱点無し、食いしばってくれるコミュLVMAXの仲間が理想。
- 総攻撃狙いで、クリティカル率が高い物理スキルが効果的。
- 4人目を回復役にしておけば、物理スキルでHP消費した仲間をすぐに回復出来る。
- 八艘跳び・メギドラオンで、仲間が3人戦闘不能になってしまっても、行動順に反魂香で生き返らせていけば1ターンで全員復帰出来る。
- 反魂香を多めに用意。SP回復アイテムも忘れずに。
- 属性攻撃を反射してしまうと敵が回復してしまうので、なるべく反射は付けない方がよい。
- 常に敵の攻撃力が下がっているか、味方の防御力が上がっている状態にしておく。素の状態での攻撃をくろうのは危険。

(どちらかの魔法がかかっていなければ、耐性無しなら属性魔法でも500位のダメは覚悟しておくこと)

50ターン毎にメギドラオン9999を使ってくるので、主人公に食いしばり系のスキルを付けて

- おく。
- LV70後半くらいあれば、50ターン以内に倒せるはず。

以下、各キャラについて簡単に戦法・アクセサリの紹介を。

主人公

- ペルソナは相手のステータスを一気に下げるランダマイザと、物理無効を持つものが望ましい。
- ランダマイザは継承不可能なので、習得出来るトランペッター・ノルン(要運命コミュMAX)・12/24に合体予報でランダマイザを習得させたヨシツネのどれかを使用する。
 - トランペッターを使う場合は物理無効・吸収のスキルを継承させると楽。
 - ノルンは電撃が弱点なので、継承スキルで弱点を(出来れば物理対策も)補うといい。
 - ヨシツネを使う場合は12/24に恋人コミュとのイベントが起こらず、プレゼントが貰えない。
- 他に継承させると攻略が楽になるスキルは4属性に対する無効・吸収・不屈の闘志・食いしばり・マハタルカジャなど。
 - トランペッターにマハタルカジャを継承させれば補助役は主人公1人で事足りる。
- 攻撃はヨシツネのチャージ ブレイブザッパー・八艘跳びあたりで。
- アクセサリは(不屈の闘志・食いしばりが無いなら)我慢の首輪、書きかけの表彰状。
 - 上記スキルを継承したならHPを増加させる天照の根付などを装備しておくとう安定。
- もちろん、上記以外のペルソナを臨機応変に付け替えるのもアリだろう。

陽介

- 補助&攻撃役。
- マハスクカジャで回避・命中を高め、ブレイブザッパー・ガルダインで攻撃していく。
- ガルダインを使う場合は疾風が吸収されてしまうターンがあるので注意が必要。
- ブースタ+ハイブースタをスキルで付けていると疾風属性の威力を上昇させるアクセサリの効果が発揮されないようなので、その場合は別のアクセサリをどうぞ。

千枝

- 攻撃役。
- チャージ ゴッドハンドが強烈。短時間で攻略したいなら是非入れておきたい。
 - ただしゴッドハンドは使用HPが多いので、使用HPを半減させるルドラリング,ダメージを半減させる完全神柱,HPを増やすウズメの衣,天照の根付などでカバー。

雪子

- 回復役。
- HPが低めなので防具はHPを100増やすウズメの衣が良い。
- 減ったダメージをメディアラハン・メシアライザーで回復し、仲間が倒れたらサマリカーム。
- アクセサリは使用SPが多いので使用SPを半減させるチャクラリング、もしくは氷結が弱点なので、氷結回避上昇・氷結ダメージ減少がいい。

完二

- 補助&攻撃役。
- マハタルカジャでパーティーの攻撃力を増加し、タルカジャ+イノセントタックで攻撃する。
- 千枝と一緒にメンバーに入れておけばかなりのダメージが見込める。
- HPは高いが物理スキルによる消耗が激しいので注意。アクセサリは千枝同様、ルドラリング・完全神柱などがおすすめ。

クマ

- 補助&回復役。
- 回復役で使うなら雪子同様、仲間の体力をメディアラハンで回復。補助役で使うならマハタルカジャ・マハラクカジャでサポートし、余裕があれば回復も。男性キャラにはHPを増やす強力な防具が無いので、アクセサリで補いたい。

直斗

- 攻撃役。
- ただしコンセントレイト メギドラオンでも完二のイノセントタック1発分程度のダメージしか与えられず、物理スキルも大ダメージは望めないため、進んで使うキャラでは無い。
- どうしても使いたいなら、HPが低めなので防具は雪子同様ウズメの衣を。
- メギドラオンの使用SPを軽減する為、チャクラリングを装備させておきたい。

メンバーは主人公がマハラクカジャを使う場合、回復役1人と攻撃役2人をチョイス。万全を期して回復役を2人入れる手もあるが、攻撃要員が減るため、撃破に時間がかかる。主人公がマハラクカジャを持たないならクマを入れる。この場合、クマが補助で手一杯になるので、回復役に雪子、残りは完二・千枝を選択するのが無難。

どちらの場合も、ランダマイザ&マハラクカジャの効果が同一ターンに切れないよう注意すること。

どちらかの魔法がかかっている状態を常に維持し、ダメージを軽減していくのが肝心である。回復役の2人は弱点を持っているので、弱点属性の攻撃が来る時は、出来るだけガードをさせたい。この時、回復役が2人メンバーに入っているなら問題無いが、回復役が1人の時は、他のメンバーがマカの葉・宝玉・宝玉輪などを使いサポートする。むしろガードをせず、回避大幅上昇のアクセサリ・ダメージを減少させるアクセサリを付けて、運を天に任せるのも1つの手。

仲間3人が同時に戦闘不能になってしまった場合は、行動順の通りに順次復活させていき、1ターンで全員復活させるのが得策。また、物理スキルを使用した仲間のHPは同一ターン中に回復しておきたいので、回復役は行動順を一番最後にしておくこと。

前作の隠しボスであるエリザベスと同じく攻撃パターンが決まっているので、対策を立てれば撃破は比較的容易。

但し、何度も仲間が戦闘不能になると思うので、反魂香は多めに。また、長期戦になるので、ソーマ・SPを全回復する神秘のスカラベなどを用意しておきたい。目安として難易度エキスパート、主人公のLV77・仲間のLV74程度で撃破。補助魔法さえかけていけば、HP500~550・防御力300程度の防具で、八艘跳び&ガード無しのコンセントレイト メギドラオン以外の攻撃は耐え切れた。

ディアラハンを使われる前に倒す(やりこみ向け)

1. 7500を超えないギリギリまでダメージを与える。
2. 主人公&千枝はチャージ。ランダマイザ・各種カジャ・レボリューション等の補助をありったけかける。

準備が整ったら一斉に攻撃。2ターンで7500与えられるようにがんばる(結構厳しい)。

3.

仲間は陽介・千枝・完二がオススメ。回復・補助はアイテムで。

LVはなるべく高くして、装備はとにかく力がより多くUPする物を選ぶ。

クリティカルが何発か出ないと無理っぽい。

クリティカルでダウンさせても、総攻撃をキャンセルしてもう一度攻撃した方が、より多くダメージを与えられる場合もある。

-
- マーガレットの攻略法がものすごく読みづらい文章だから誰か推敲してくれ。攻略法自体は間違いは無さそうなんだけど改行がテキトーだから万人向けのwikiとしてはどうかと思う。(2008-08-29 03:23:48)
 - 前半を若干直してみた。自分はまだマガレまでたどり着いてないので、既に倒した方、わかりやすく書き直して下さい(2008-08-30 18:17:23)
 - あれ?何かこの文章だと、主人公はペルソナチェンジせず1ペルソナで戦い抜く前提で書かれているように見えますが?ランダマイザはあると便利ですが、物理のこないターンでチェンジして使えばいいので、手間なら物理無効系は必要ないですよ。9999メギドラオンに備えて不屈の闘志は欲しいですけど。それとエリザベスと違いリアルラックは必要なかったり。手間を惜しまなければ、LV・装備・ペルソナなどキチンと準備すれば100%勝てます。Lv94の最強装備で挑みましたが割りとうちに1回で勝てました。アバタールチューナーの人修羅:ドルミナー 寝なかつた(泣) シエロでギリメカラに昏睡ステップ 寝なかつた(泣泣) 終了とかP3のエリザベス:クリティカル貰ってこけた(泣) 終了とかあの手の凶悪さは無いので物理吸収・不屈の闘志を付けた強いマイペルソナで自信をもって挑みましょう!(2008-09-01 22:57:10)
 - いいんじゃない?ペルソナチェンジなしで倒してみたい人もいるだろうし、考えて戦う人なら自分のタイミングでペルソナチェンジもするでしょ。(2008-09-02 01:23:12)
 - ^;(2008-09-02 16:31:10)
 - 刈り取るものの戦利品。PTメンバーの武器が揃う前に神衣入手しました。(2008-09-07 16:54:10)
 - 主人公1人で十握剣を手に入れた状態でいけば神衣か全能の真球しか手に入らなくなる(2008-09-07 19:59:55)
 - 刈り取るものを倒した時に戦闘に参加していたメンバー(生き残っている状態)の武器が手に入っていない状態で神衣を入手した、ってことです。説明不足すいません。(2008-09-08 10:27:02)
 - 同じく、主人公・陽介・千枝・雪子のPTで、前3人の武器は入手していたので4戦目は雪子の武器だな~と思っていたら神衣でした。(2008-09-19 18:16:10)
 - 初の刈り取るもの戦でいきなり神衣が出た記念に文章を直してみたが.....変わらんか?(2008-09-25 15:19:25)
 - 8月にクリア後のゲームダンジョンで「刈り取るもの」に遭遇、全滅覚悟で戦ったらどうにか勝てました(地返し+反魂香20個くらい使用)。主人公・千枝・完二・雪子のメンバー(全員コミュ7以下)で、PTLVは40~46。千枝・雪子にアギダイン・ブフダインをピンポイントでかけてきましたが、ガル系は受けなかったような。受けた攻撃は、コンセントレイト・アギダイン・ブフダイン・メギドラ・刹那五月雨撃・ムドオン・マハムドオン・マハンマオン・電撃ガードキルでした。主人公のヨシツネ・タムリン(両方とも不屈の闘志持ち)に「電撃ガードキル」ばかり使ってきたので、隙を見ながらヨシツネの「チャージ+八艘とび」で相手のHP削りました。(2008-09-27 16:23:25)

運頼みななのでオススメ出来ませんが、参考までに。ちなみに、追い詰めた時は「刹那～」「マハ

- ムドオン」連発された気がします。(2008-09-27 16:25:45)
- 今マーガレット戦やってきたけど弱点の単体攻撃撃たれた後ターンを進めてきたぞ(クマに真理の雷 1MOREで神空波)でも両方耐え切ったクマっていうか精霊牙スゲエ (2008-11-17 00:05:36)
- 全吸収チャージ持ちを作ればぶっちゃけ1人でもマガレに勝てる (2008-11-21 09:39:03)
- 二週目でガイアソードのバグでゲームダンジョンのボス撃破せずに進めるとマーガレットと戦えなくなるな、今更か? (2008-12-27 02:59:58)
- 戦闘条件のところにはっきり書いてあるだろタコ (2008-12-28 13:27:46)
- マーガレット戦のオオクニヌシのターンに「1moreで疾風属性の全体攻撃神空波を使用」って書いてるけど電撃属性のエル・ジハードじゃないのか? (2009-03-02 15:23:24)
- 馬鹿な人の荒らし多いですけど無視して下さい。本題。ランダマイザ必須です。(2009-04-28 17:11:14)
- PTメンバー全員の最強武器・神衣がそろおうと高確率で全能の真珠が手に入る? (2009-06-26 18:36:48)
- 全能の真珠じゃなくて 全能の真球でした (2009-06-26 18:38:32)
- 刈り取るものをレベル32で撃破できました。ペルソナはヨシツネのみ使用で仲間は終始ガードでした。使用アイテムは魔石のみ。(2009-06-30 17:20:16)
- 以前宝箱in刈り取るもの発見 階層移動 もっかい戻って宝箱確認 「殺気を感じる…」になった。場所は禍津のどっか、ならないこともあったけど2/3くらいの確率で二回目できた。絶対消える訳ではないのかも。(2009-11-08 17:35:06)
- そりゃ独立試行だもん、必ずなるわけでもない (2009-11-08 22:27:27)
- 明けの明星(ルシフェル)後、ディアラハン使われる前に相手のHP回復するとディアラハン使わなくなりました (2010-07-05 11:00:24)
- 試したけどそんな事はなかった (2010-07-17 13:47:15)

コメント:

[上へ](#)
