

シャドウ

シャドウとのLV差によりダンジョンでの大きさが異なる。
大きい方が視野が広いためLV差がある場合はアドバンテージが非常にとりにくい。
獲得経験値にはLV補正がかかり、こちらのLVが高いほど獲得経験値は少なくなる。
戦闘終了画面に表示される獲得経験値は主人公個人の物で、所持ペルソナ・仲間の経験値は別計算。

戦闘終了後の獲得金額は「シャドウのLV×4+160(一の位を切り捨て)」の式より求められる。
例外として黄色いシンボルの手系シャドウは上式に当てはまらずに獲得金額は固定。
敵シンボルが近くに2体いる場合、一方と戦闘して倒した後にもう一方が増援として襲ってくる。
3体いれば順番に2回の増援。4体以上は増援が起らない。(天上楽土4Fの敵が4体固まりうる箇所
で、4体以上の増援が起きないことを確認。)

シャドウ出現階層が分かる方、[シャドウ/ボイドクエスト](#)下部を参考に編集をお願いします。

シャドウ/雪子姫の城	編集用
シャドウ/熱気立つ大浴場	編集用
シャドウ/特出し劇場丸久座	編集用
シャドウ/ボイドクエスト	編集用
シャドウ/秘密結社改造ラボ	編集用
シャドウ/天上楽土	編集用
シャドウ/禍津稲羽市	編集用
シャドウ/黄泉比良坂	編集用