

注意

これらは必ずしも動作を保証するものではありません。
最終的には自分の目でお確かめ下さい。

編集のお願い

- から x へと換えるときは全バージョンで動作付加であることが十分に検証されたときだけにして下さい。

新しいバージョンで動かないときは、その旨を備考欄に書いて下さい。

- 原則的に五十音順で、シリーズものは作順をお願いします。
- 動作可能ならば、不可又は途中で止まる場合は x。
- クリアまで確認できた場合は、でお願いします。
- 途中で止まる場合は備考欄に、どの時点で止まるのかを明記して下さい。
- また、プレイ可能、クリア可能であっても挙動がおかしいとき
(音が出ない、一部のグラフィックが欠ける等、プレイに支障が出ないもの)は、備考欄をお願いします。
- 備考欄が長くなりそうであれば

&br;

を適宜挿入して改行して下さい。

管理人の考え方

なぜ動作の可否に と x しかないのか。

その方がわかりやすいと常々思っていたから。

起動は出来るが音が出ないから、みたいなものではパッと見わかりづらい。

遊べるのか、遊べないのか。

クリアまでプレイ可能なのか、不可なのか。

基本的にこの二択でしかないと思う。

なぜプレイ不可なのか、プレイ可能だがこういった不具合が出る、

そういったことは印で表されるより、

備考欄や別項に書いてある方がわかりやすいと思いませんか？