

- [あいさつ](#)
 - [SSF](#)
 - [Yabause](#)
 - [Yabause ReRecording](#)
 - [Satourne](#)
 - [Saturnin](#)
 - [GiriGiri Saturn\(hacked\)](#)

あいさつ

このページは、セガサターンエミュでのソフトの動作状況をまとめていきます。
SSF以外のエミュの動作報告も随時宜しくお願いします。

1024*768推奨

SSF

公式サイト

<http://www7a.biglobe.ne.jp/~phantasy/>

SSFの最新バージョンはVer0.12 beta R3です。
最終更新日 2011-12-26

68000エミュレータの不具合を修正しました。

サウンド生成処理を修正しました。

SCU-DMAの処理を修正しました。

ステートセーブデータのバージョンが変わりました。

スキャンラインの割合を設定するオプションを設けました。

代替SH2リコンパイル処理を設定するオプションを設けました。

SH2命令キャッシュの有効/無効を設定するオプションを設けました。

エミュレート速度を設定ファイルに保存しないようにしました。

メッシュ半透明化処理を改良しました。

場面によってステートセーブ/ロードが出来ない不具合を修正しました。

SSFVのバージョンが変わりました。

<http://twitter.com/#!/FessX>

Yabause

公式サイト

<http://yabause.org/>

Yabause の最新バージョンは0.9.11です。

最終更新日 2011-11-27

That is not dead which can eternal lie...

Two years after 0.9.10, we finally released a new version, 0.9.11.

This new release introduce many new things: a dynarec, a Cocoa port, a new build system and lots of other cool stuff: Test it now!

Yabause ReRecording

公式サイト

<http://code.google.com/p/yabause-rr/>

Yabause ReRecordingの最新バージョンは2541です。

最終更新日 2010-05-11

Satourne

公式サイト

<http://www.satourne.consollection.com/>

Satourneの最新バージョンは v2.0 beta3です。

最終更新日 2006-08-30

Saturnin

公式サイト

<http://www.saturnin.consollection.com/>

Saturninの最新バージョンは0.40です。

最終更新日 2005-12-26

GiriGiri Saturn(hacked)

この1番下をよーく見て。