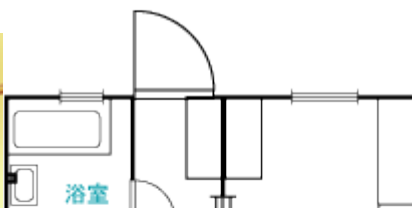


安アパートの2階



L : 安アパートの2階 = {
t : 名称 = 安アパートの2階 (施設)
t : 要点 = ちゃぶ台, 内職, 暖かな手料理
t : 周辺環境 = 設置された国
t : 評価 = 住み易さ - 10
t : 特殊 = {
* 安アパートの2階の施設カテゴリ = , , , 個人施設, 建築物。
* 安アパートの2階の位置づけ = , , , 家。
* 安アパートの2階の設置 = , , , 設置された国。
* 安アパートの2階の現在の状況 = , , , NWCに芝村が居る場合、1マイルで今現在の家の状況を聞ける。
* 安アパートの2階の住人 = , , , PLACEおよび個人ACEを住人として配置できる。
* 安アパートの2階の専有面積 = , , , 30m²。
* 安アパートの2階の構造 = , , , 2階建てとするが1階には住めない。1Kとする。
* 安アパートの2階の特殊1 = , , , この家の住人は生活ゲームを開始する際、1d6のダイスを振って4以上が出れば内職の収入1マイルを得ることができる。
* 安アパートの2階の特殊2 = , , , この家は絶対に増築できない。
* 安アパートの2階の特殊3 = , , , 住みにくく面積が狭いが土地代が安い。
* 安アパートの2階の特殊4 = , , , この家は外からの衝撃に弱く壊れやすい。
* 安アパートの2階の特殊5 = , , , この家に住むものは小さな事でも幸せに思えるようになる。
}
t : 次のアドレス = 夢のマイホーム? (イベント), 宝くじあたるといいね (イベント), それは言わない約束でしょ (イベント), 貧乏シール (マジックアイテム)
}



お見積もり

土地代 60マイル

設計施工費 20マイル

*この家の住人は生活ゲームを開始する際、1d6のダイスを振って4以上が出れば内職の収入1マイルを得ることができる。+30マイル

特殊費用 *この家は絶対に増築できない。-15マイル

*住みにくく面積が狭いが土地代が安い。-20マイル

*この家は外からの衝撃に弱く壊れやすい。-20マイル

*この家に住むものは小さな事でも幸せに思えるようになる。5マイル

資源代 10マイル 不動産購入価格

計 70マイル

手狭なお部屋...だがそれがいい!

目指せ夢のマイホーム。

それまではここがあなたと私の愛の巣...なんて!